
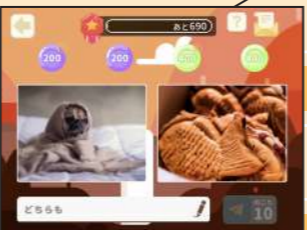


教材スケジュール

	2021	2022														
	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月	4月	5月	6月	
思考力	KIT 思考力ワークブック	ハテナンのパズルノート【4才～6才～8才～】														
		シンクシンクプラス【4才～6才～8才～】														
		バベロンプラス【4才～6才～】														
		アトリアス														
		ジュニアランド【4-5才】														
戦略	たいせん！ボードゲーム															
プログラミング		【基礎】ぼうけんクエスト														
		【応用】コードクラフターズ【*】														
サイエンス	テクロンとひみつのはんぎょうじょ															
エンジニアリング		NEW なんでもクリエイター(仮)【6才～】														
		NEW 【4才～】														
アート		NEW ひろってアート(仮)【4才～】														
		NEW 【4才～】														
		NEW うごけハテナン(仮)【6才～】														
		NEW 【6才～】														
総合	KIT トイ教材	テーマ ギア	テーマ 動力・輪ゴム	テーマ たてもの	テーマ 立体パズル											
	KIT ペーパーコンテンツ	NEW 【4才～6才～】			NEW 【4才～6才～】	NEW 【4才～6才～】										
			そっくりさがし													
			ピクタネット【4才～】													
			ミッションハンター【6才～】		NEW 【4才～】											
	KIT アプリのかぎ															
おまけ		ボスバトル(仮)		?			?							?		

学年対応について

ワンダーボックスの教材は、教材の性質によって、学年横断で出題されるもの、そうでないものが分かれています。発想力や創造性を問う教材や、アプリ内で難易度が自動的に調整される教材が多く含まれているためです。

全学年共通
アトリアス・ボードゲームなど
2学年ごと
ハテナンのパズルノート・シンクシンクプラスなど
4～5才(年中・年長)向け / 小学生向け
ジュニアランド・うごけハテナンなど
学年と経験を考慮した出題
ぼうけんクエスト・コードクラフターズなど

教材の内容は変更となる場合があります。年齢の記載がない教材は共通教材です。教材は年齢ではなく、対象学年で出し分けております。【*】「コードクラフターズ」は2021年4月以降、6才～は常時開設、4～5才は不定期開設となる予定です。